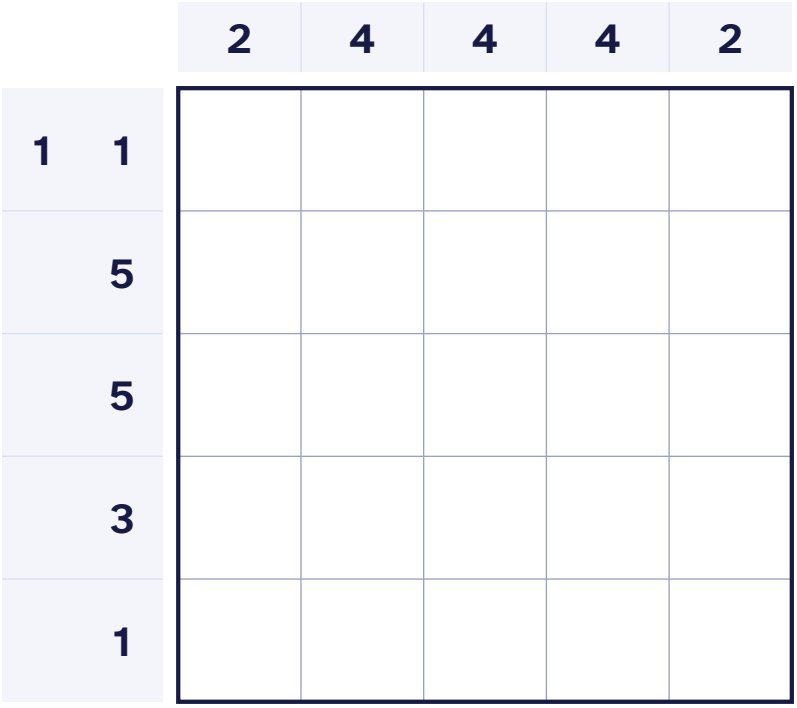
Schema 1

5×5 · Soluzione a pagina 9



Come si gioca

Annerisci le caselle per scoprire un disegno nascosto. I numeri accanto a ogni riga e sopra ogni colonna sono le lunghezze dei blocchi di caselle annerite di quella linea, in ordine, con almeno una casella vuota tra due blocchi. Segna con una piccola x le caselle che sai essere vuote.

Schema 2

5×5 · Soluzione a pagina 9

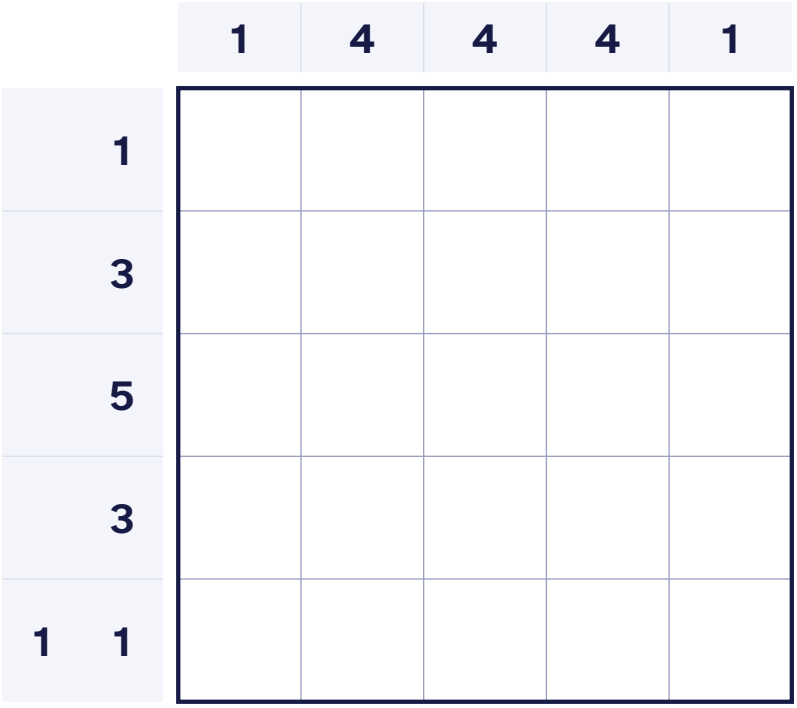
			1		1	
			1	3	1	
		3	1	1	1	3
		3				
1	1	1				
		5				
	1	1				
		3				

Come si gioca

Annerisci le caselle per scoprire un disegno nascosto. I numeri accanto a ogni riga e sopra ogni colonna sono le lunghezze dei blocchi di caselle annerite di quella linea, in ordine, con almeno una casella vuota tra due blocchi. Segna con una piccola x le caselle che sai essere vuote.

Schema 3

5×5 · Soluzione a pagina 9



Come si gioca

Annerisci le caselle per scoprire un disegno nascosto. I numeri accanto a ogni riga e sopra ogni colonna sono le lunghezze dei blocchi di caselle annerite di quella linea, in ordine, con almeno una casella vuota tra due blocchi. Segna con una piccola x le caselle che sai essere vuote.

Schema 4

5×5 · Soluzione a pagina 9

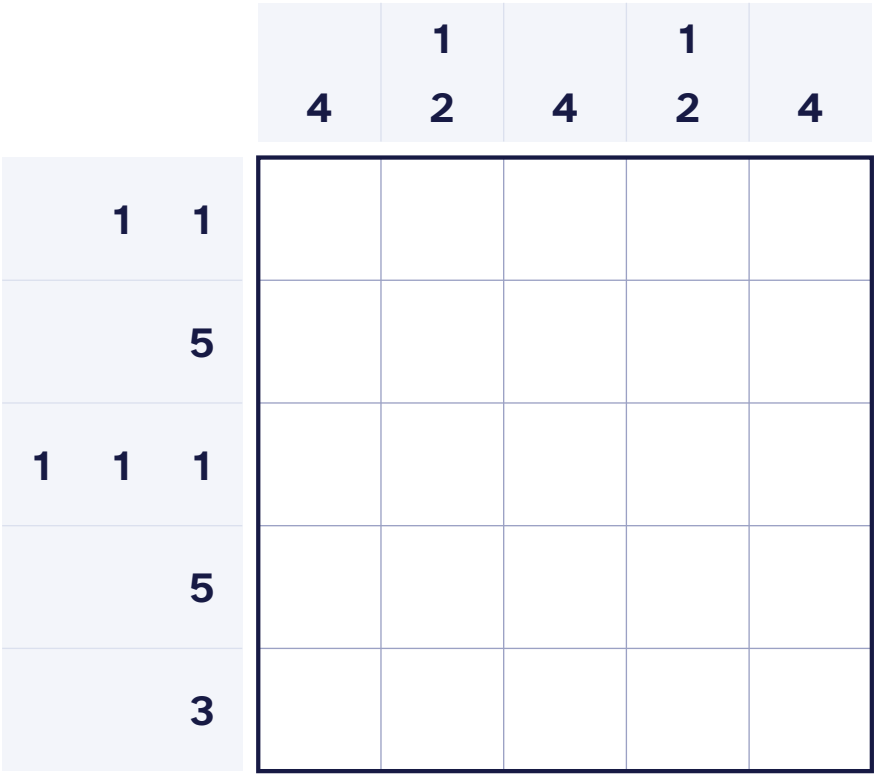
	1	1 2	5	1 2	1
1					
3					
5					
1					
3					

Come si gioca

Annerisci le caselle per scoprire un disegno nascosto. I numeri accanto a ogni riga e sopra ogni colonna sono le lunghezze dei blocchi di caselle annerite di quella linea, in ordine, con almeno una casella vuota tra due blocchi. Segna con una piccola x le caselle che sai essere vuote.

Schema 5

5×5 · Soluzione a pagina 9



Come si gioca

Annerisci le caselle per scoprire un disegno nascosto. I numeri accanto a ogni riga e sopra ogni colonna sono le lunghezze dei blocchi di caselle annerite di quella linea, in ordine, con almeno una casella vuota tra due blocchi. Segna con una piccola x le caselle che sai essere vuote.

Schema 6

10×10 · Soluzione a pagina 9

	1 1	2 2	3 3	4 3	 10	5 3	4 3	3 3	2 2	1 1
1										
2										
4										
6										
8										
10										
1										
10										
8										
6										

Come si gioca

Annerisci le caselle per scoprire un disegno nascosto. I numeri accanto a ogni riga e sopra ogni colonna sono le lunghezze dei blocchi di caselle annerite di quella linea, in ordine, con almeno una casella vuota tra due blocchi. Segna con una piccola x le caselle che sai essere vuote.

Schema 7

10×10 · Soluzione a pagina 9

		4	6	8	8	1 8	10	8	9	1 6	4
	2										
1	2										
	6										
	8										
	10										
	10										
	10										
	10										
	8										
	6										

Come si gioca

Annerisci le caselle per scoprire un disegno nascosto. I numeri accanto a ogni riga e sopra ogni colonna sono le lunghezze dei blocchi di caselle annerite di quella linea, in ordine, con almeno una casella vuota tra due blocchi. Segna con una piccola x le caselle che sai essere vuote.

Schema 8

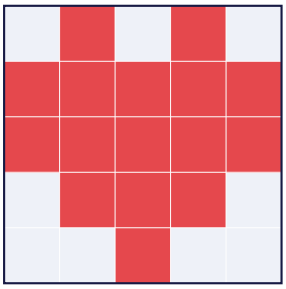
10×10 · Soluzione a pagina 9

			7	9	2 4	7	7	7	7	2 4	9	7
	1	1										
	2	2										
	3	3										
		10										
2	4	2										
2	4	2										
		10										
		10										
		8										
		6										

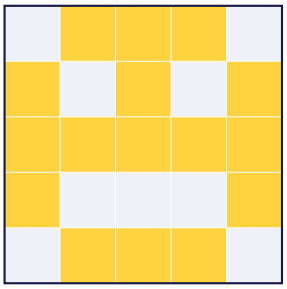
Come si gioca

Annerisci le caselle per scoprire un disegno nascosto. I numeri accanto a ogni riga e sopra ogni colonna sono le lunghezze dei blocchi di caselle annerite di quella linea, in ordine, con almeno una casella vuota tra due blocchi. Segna con una piccola x le caselle che sai essere vuote.

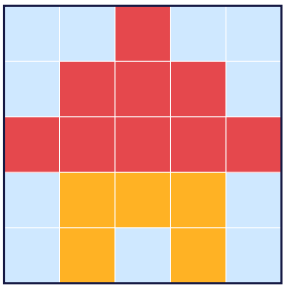
Soluzioni



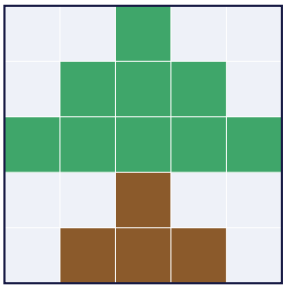
1 · Cuore



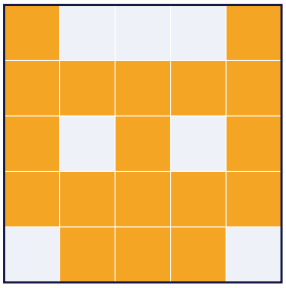
2 · Faccina



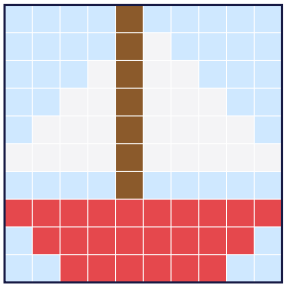
3 · Casa



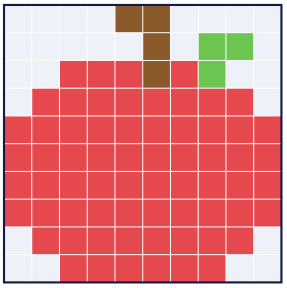
4 · Alberello



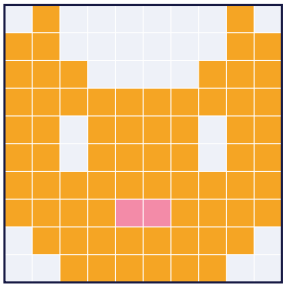
5 · Gattino



6 · Barca a vela



7 · Mela



8 · Gatto

Su questa raccolta

Si può stampare e fotocopiare liberamente per casa, scuola o residenze per anziani. Non è consentito venderlo né rivenderlo.

Un nuovo schema ogni giorno, gratis e senza registrazione, su https://logikdaily.com/it/nonogrammi/

Tutti i disegni di questa raccolta sono stati creati per LogikDaily.