Desafio 1

20×20 · Solução na página 7

		0	5	7	13	15	16	2 16	3 16	2 16	3	3	2 16	3 16	2 16	16	15	13	7	5	0
2	2																				
	8																				
	6																				
	2																				
5	5																				
6	6																				
7	7																				
8	8																				
8	8																				
8	8																				
8	8																				
8	8																				
7	7																				
6	6																				
6	6																				
6	6																				
6	6																				
6	6																				
5	5																				
4	4																				

Como jogar

Pinte casas para revelar um desenho escondido. Os números ao lado de cada linha e acima de cada coluna são os tamanhos dos blocos de casas pintadas daquela linha, em ordem, com pelo menos uma casa vazia entre dois blocos. Marque com um x pequeno as casas que com certeza estão vazias.

Desafio 2

20×20 · Solução na página 7

									4	2	2	4								
						2	4	2	2	2	2	2	4	2						
		2	2	9	8	2	2	3	2	2	3	2	2	8	9	2	2			
11	12	2	2	2	2	4	6	2	2	2	2	6	4	2	2	2	2	12	11	
				0																
1	2	2	1																	
2	2	2	2																	
			12																	
			12																	
		2	2																	
		2	2																	
2	2	2	2																	
			20																	
			20																	
		2	2																	
		2	2																	
	2	4	2																	
	2	6	2																	
2	2	2	2																	
2	2	2	2																	
2	2	2	2																	
			20																	
			18																	
			0																	

Como jogar

Pinte casas para revelar um desenho escondido. Os números ao lado de cada linha e acima de cada coluna são os tamanhos dos blocos de casas pintadas daquela linha, em ordem, com pelo menos uma casa vazia entre dois blocos. Marque com um x pequeno as casas que com certeza estão vazias.

Desafio 3

20×20 · Solução na página 7

	0	0	2	2 3	3 4	2 9	13	14 2	15 3	16 3	16 3	15 3	14 2	13	2 9	3 4	2 3	2	0	0
2																				
4																				
6																				
8																				
10																				
10																				
8																				
10																				
12																				
14																				
14																				
10																				
12																				
14																				
16																				
16																				
0																				
6																				
6																				
4																				

Como jogar

Pinte casas para revelar um desenho escondido. Os números ao lado de cada linha e acima de cada coluna são os tamanhos dos blocos de casas pintadas daquela linha, em ordem, com pelo menos uma casa vazia entre dois blocos. Marque com um x pequeno as casas que com certeza estão vazias.

Desafio 4

20×20 · Solução na página 7

						0	0	7	10	3 3	3 3	2 5 6	13 6	5 7 2	2 3 2	2 3 2	5 7 2	13 6	2 5 6	3 3	3 3	10	7	0	0
			6																						
			10																						
		5	5																						
3	2	2	3																						
3	2	2	3																						
2	2	2	2																						
2	2	2	2																						
2	2	2	2																						
2	2	2	2																						
2	2	2	2																						
2	2	2	2																						
2	2	2	2																						
3	2	2	3																						
	3	4	3																						
			10																						
			8																						
		3	3																						
		2	2																						
			8																						
			6																						

Como jogar

Pinte casas para revelar um desenho escondido. Os números ao lado de cada linha e acima de cada coluna são os tamanhos dos blocos de casas pintadas daquela linha, em ordem, com pelo menos uma casa vazia entre dois blocos. Marque com um x pequeno as casas que com certeza estão vazias.

Desafio 5

20×20 · Solução na página 7

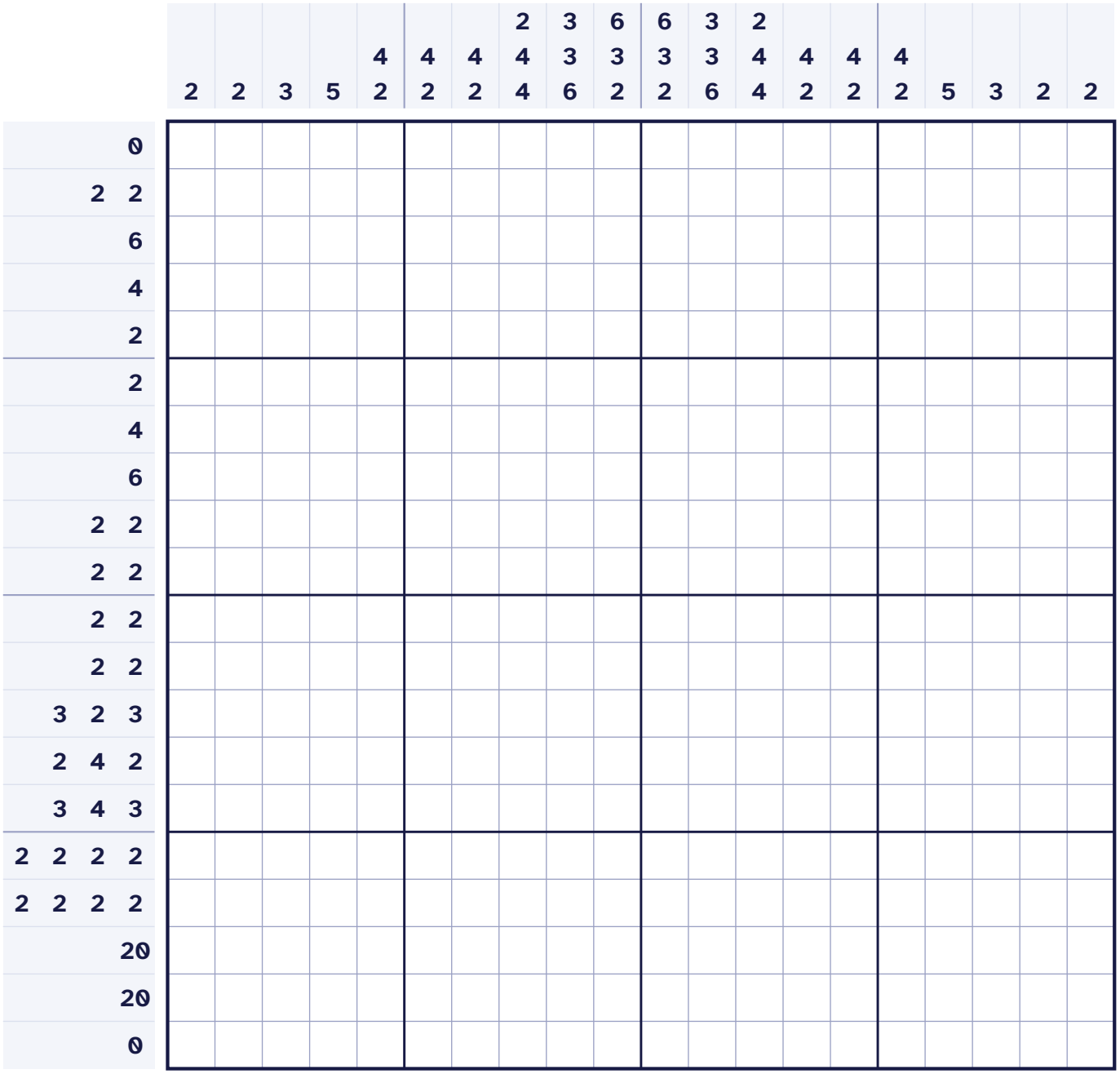
											3									
										3	3									
									6	3	2	6								
	1	2	2		1				2	2	2	5			1		2	2	1	
	2	1	1		1		13		2	3	2	3	14		1		1	1	2	
2	2	3	2	2	7	17	3	4	2	4	2	2	2	17	7	2	2	3	2	2
				2																
				4																
	3	6	3																	
2	3	3	2																	
				8																
				10																
	2	8	2																	
3	2	2	3																	
				8																
				10																
1	2	3	1																	
3	2	5	3																	
	2	8	2																	
		5	3																	
		3	4																	
		2	5																	
	2	4	2																	
		5	2																	
				14																
				14																

Como jogar

Pinte casas para revelar um desenho escondido. Os números ao lado de cada linha e acima de cada coluna são os tamanhos dos blocos de casas pintadas daquela linha, em ordem, com pelo menos uma casa vazia entre dois blocos. Marque com um x pequeno as casas que com certeza estão vazias.

Desafio 6

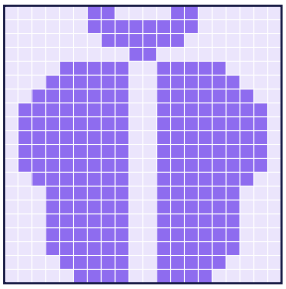
20×20 · Solução na página 7



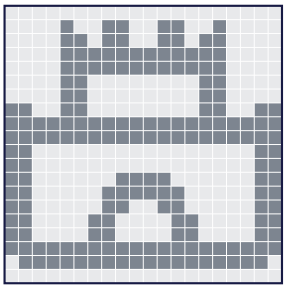
Como jogar

Pinte casas para revelar um desenho escondido. Os números ao lado de cada linha e acima de cada coluna são os tamanhos dos blocos de casas pintadas daquela linha, em ordem, com pelo menos uma casa vazia entre dois blocos. Marque com um x pequeno as casas que com certeza estão vazias.

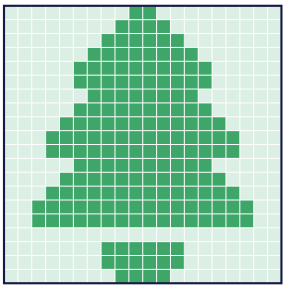
Gabarito



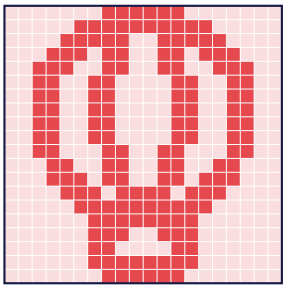
1 · Borboleta



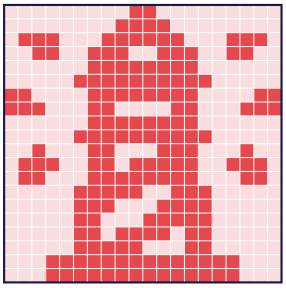
2 · Castelo



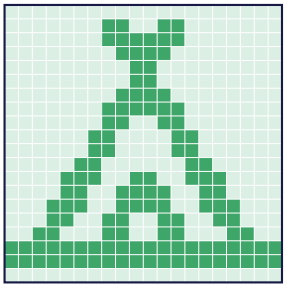
3 · Árvore de Natal



4 · Balão de ar quente



5 · Farol



6 · Barraca

Sobre este caderno

Pode ser impresso e copiado de graça para casa, escola ou casas de repouso. Não é permitido vender nem revender.

Um desafio novo todo dia, grátis e sem cadastro, em https://logikdaily.com/pt/nonogramas/

Alguns desenhos deste caderno foram feitos a partir de ícones destas coleções, usados conforme as suas licenças:

Os textos das licenças estão no inglês original.

Lucide · Lucide Icons and Contributors (some icons derived from Feather, © Cole Bemis) · ISC · lucide.dev

ISC License

Copyright (c) 2026 Lucide Icons and Contributors

Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

The following Lucide icons are derived from the Feather project:

airplay, alert-circle, alert-octagon, alert-triangle, aperture, arrow-down-circle, arrow-down-left, arrow-down-right, arrow-down, arrow-left-circle, arrow-left, arrow-right-circle, arrow-right, arrow-up-circle, arrow-up-left, arrow-up-right, arrow-up, at-sign, calendar, cast, check, chevron-down, chevron-left, chevron-right, chevron-up, chevrons-down, chevrons-left, chevrons-right, chevrons-up, circle, clipboard, clock, code, columns, command, compass, corner-down-left, corner-down-right, corner-left-down, corner-left-up, corner-right-down, corner-right-up, corner-up-left, corner-up-right, crosshair, database, divide-circle, divide-square, dollar-sign, download, external-link, feather, frown, hash, headphones, help-circle, info, italic, key, layout, life-buoy, link-2, link, loader, lock, log-in, log-out, maximize, meh, minimize, minimize-2, minus-circle, minus-square, minus, monitor, moon, more-horizontal, more-vertical, move, music, navigation-2, navigation, octagon, pause-circle, percent, plus-circle, plus-square, plus, power, radio, rss, search, server, share, shopping-bag, sidebar, smartphone, smile, square, table-2, tablet, target, terminal, trash-2, trash, triangle, tv, type, upload, x-circle, x-octagon, x-square, x, zoom-in, zoom-out

The MIT License (MIT) (for the icons listed above)

Copyright (c) 2013-present Cole Bemis

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Tabler Icons (filled) · Paweł Kuna · MIT · tabler.io/icons

MIT License

Copyright (c) 2020-2026 Paweł Kuna

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.